

キャラクター名 「双銃騎士」アダー プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	8	7	11	6
ボーナス	5	5	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	7	4	2	3	4	2

HP	54
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	7	11
スキル	アダメント、フェイス：グランアイン			2		3			
その他									
総計(右)			7	17					
総計(左)					1	19	4	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	万能薬
	万能薬
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：	15	所持金：	5000	預金・借金：	
最大重量：	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダメント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	自動	1	
効果：	目標をカバーする							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：	魔導銃を使用した攻撃の命中判定に+1D							
キャリバー	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果：	キャリバーを1つ取得する。							
ガンパート	3	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果：	キャリバーをガンパートに変更する。(攻撃力+[SL*3]、双武器に変更。)							
ファニング	1	5	メジャー	-	効果参照	命中	5	
効果：	[SL+1]体までの目標に射撃攻撃を行なう							
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動	1	
効果：	命中判定+1D							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力判定に+1D							
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力の基本値+3							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃+2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「俺は騎士見習いをやっている、アダーっていうんだ。よろしく頼むぜ」  
「ん？なぜ得物が二丁銃なんだって？」  
「せっかく、魔導銃(キャリバー)に適性を持っているんだ。使わない手はないだろ？」

一般人から、厳しい選考と訓練の末騎士見習いになった、たまたまの人間。  
魔導銃に適性を持つため、得物は常にガンパートと言う強いこだわりを持つ。  
上司からの命令で、一冒険者として行動し、武者修行をしている。