

キャラクター名
 誉=オースティン

プレイヤー名

ベースシークエンス		アンビュラス			レベル	3
アザーシークエンス		プロミネンス			性別	女
出生タイプ					年齢	17
出自	ゲアリー	運命	正義	瑕疵		

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	1	0	5	40%
知	12	2	0	14	49%
敏	10	3	0	13	48%
運	7	0	9	16	51%

HP	38
MP	60
移動時 ウィル	8
戦闘時 ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ホークアイ					2			
能力値+ボーナス		26	0	5	34	0	7	13	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26%	0	5%	35%	8	7%	15	0
総計(2)		26%	0	5%	34%	2	7%	15	0
総計(両)		26%	0	5%	35%	8	7%	15	0

所持品	
活動基本装備	

所持金： 500

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
テンプテーション	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【運】に+[3xAL]							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵は現実逃避