キャラクター名

フェリム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		戦闘能力		オート	/	自身	1
頭		光閃		アクション	2	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		子守唄		オート	/	自身	射撃攻撃出目-1、コスト-1
頭		不動の王		オート	/	自身	移動・転倒を無効化して良い
頭		狂気の沙汰		オート	/	自身	2
頭		死者の目覚め		アクション	3	0~1	増援(ゾンビorナイトメア×サイコロの出目分)
頭		超知覚領域		オート	/	自身	攻撃判定出目+1。「妨害」「転倒」「移動」無効化して良い
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ベクトル偏向膜		オート	/	自身	自身が受けた「爆発」を無効化して良い。攻撃判定で大失敗した際手駒に与えるダメージは2倍になる
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身には使用不可
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバーつラピッド化
腕		死者暴走		アクション	2	0~1	増援(グール×１)。対象エリアのレギオン1体減少
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		反射神経		オート	/	自身	1
胴		対策装備		オート	/	自身	自身と他の手駒による全体攻撃無効
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少。何度でも使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート	/	自身	2。装備箇所損傷時追加損傷