

キャラクター名 リヴァイ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	52
冒険者Lv	3	経歴	調査団		
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2		24	4				
体	2	敏捷度	8			20	3	スカウト	1		
		筋力	4		6 + 2	1		セージ	1		
心	11	生命力	15			17	2				
		知力	4			15	2				
		精神力	12			23	3				

戦闘特技		武器習熟/ソード	221	p		p
		両手利き	223	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	7	6	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	<ソフトウェア>		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 7	10	5	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 7	10	5	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<冒険者セット>	○□□○□□
<スカウト用ツール>	○□□○□□
<フック>	○□□○□□
<着替えセット>	○□□○□□
<防寒着>	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	<手袋> 布製の手袋。
腰	
足	<ブーツ> 革製のブーツ。
その他	

装備品	説明
左手	<怪力の腕輪(能力増強の腕輪)> 筋力+2。判定時宣言すれば代わりに一度だけ+14点され破壊される。

その他メモ	自動失敗チェック
Levi=Eliot(リヴァイ・エリオット)	○□□□⑤
僻地に生息する生物の生態などを調査する団体の護衛をしている。	○□□□⑩
小柄なグラスランナーながら、	○□□□⑮
素早い身のこなしと器用さを生かし前線で剣を振る戦う。	○□□□⑳
調査は本分では無い為他の団員から多少齟齬した程度ではあるものの	○□□□㉑
魔物や異などの知識も持ち合わせている。	○□□□㉒
疑ったものではないが即席の料理も作れる。	○□□□㉓
見た目は雑だが味は中々悪くない。	○□□□㉔
能力は優秀であり、仲間想いでもあるものの、	○□□□㉕
神経質ならえ粗暴な言動から誤解を招きやすい。	○□□□㉖
料理人Lv2 ハウスキーパーLv1	○□□□㉗