キャラクター名: ミハイル＝エンデバー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	10	2		18	3
体	14	筋力	5	3		22 + 2	4
		生命力	4	1		19	3
心	10	知力	11	2		23	3
		精神力	8	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
プリースト/ル=ロウド	6		
スカウト	1		
セージ	3		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	9	10	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストドアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 魔法の武器＋1	1H	12	1	2d+ 10	9	13	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔晶石（5点）x6	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6272 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	ル＝ロウド聖印の彫り込まれた指輪
軍師徽章	ウォーリーダー使用条件のバッジ。

その他メモ

元々はルキスラで騎士団に所属していた。ザイア所属の騎士団が多い中珍しくル＝ロウドを信仰している。
ナイトメアであることを見咎められ…たのも当然だが、何より初陣で接敵前から逃走するという臆病っぷりを見せたせいでさらに
顰蹙を買い騎士団を着任早々一回戦っただけで追放される。

途方にくれて冒険者として活動を始め、現在レガントの「折れた金槌亭」に所属。
敵前逃亡癖は治ったようだが、未だに臆病な性格は治らない模様。

臆病ではあるがその割にお調子者な一面もあったりする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟