キャラクター名
ヴァルター

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	孤独

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	36	41	8	9	23	9
ボーナス	7	12	13	2	3	7	3
クラス修正	0	3	3	0	1	1	0
他修正		1			4		
能力値	7	16	16	2	8	8	3

HP	213
MP	247
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	51	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	シャドウベレー				3	5			
胴部	ローグベスト				1	12	1		
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	シューターガジェット								
能力値			16	0	16	0	8	24	12
スキル	マークスマン、スペシャライズ、カスタムガン(2,;4)、ラピッドハンド		7	50					
その他	シャドウベレー、ローグベスト、シューターガジェット		4	3					
総計(右)			27	104	21	28	9	21	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの仕様を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に＋１Dする。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
キャリバーガンパレード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果：《キャリバー》で取得した「識別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[ＳＬ×３」し、「重量：６」「装備部位：双」に変更する。								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 命中判定+1D								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動	5	
効果： 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に＋[ＳＬ＋２]する。								
スナイピング	5	3	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果： 射撃攻撃の命中判定の達成値に＋[ＳＬ＋２]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	3	
効果：「識別：魔導銃」の武器の「命中修正」と「攻撃力」に、プリプレイに[ＳＬ×２]点まで自由に割り振ることができる(最大６、最低０)。								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済となる)。								
クイックスナイプ	1	7	《スナイピング》	-	自身	自動	1	
効果：《スナイピング》5で取得可能。《スナイピング》と同時に使用する。ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに＋４Dする。この効果は《スナイピング》の効果終了まで持続する。								
スペシャライズ：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果 :選択した武器を使用した命中判定の達成値に＋ＳＬ、ダメージに＋ＳＬする。ただし、他の《スペシャライズ：～～》を取得できなくなる。								
ラストリゾート	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象がエンゲージしている場合、その攻撃は白兵攻撃となる。								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SLx5]する。								

元MKギルド所属のNPC。子供を作戦に利用する汚さに嫌気がさし、箱庭ギルドのPC達と共に戦うことを決めた。最近恋人ができた

キャラクター名
ヴァルター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果： 即座にMPを行う。このMPによって行動済にはならず、行動済でも使用可能。								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動	1	
効果：「対象：単体*」の射撃攻撃を2回行う。2回目の攻撃はダメージに+3Dする。ただし、1回目と同じ対象に攻撃しなくてはならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目は行わない。								
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中	1	
効果：シーン1回。対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を使用する命中判定を行う。成功した場合対象の攻撃は失敗となる								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回。既に使用したシナリオ～回のスカウトのスキルの使用回数を1回増やす								
フィールドワーク	2	4	判定の直前	-	自身	自動	5	
効果： シーンSL回。判定のダイスロールに+1D								
フラッシュショット	2	18	マイナー	-	自身	自動	3	
効果：シナリオSL回。武器攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。MP持続。								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果： プリプレイに装備、あるいは携帯している武器から1つ選択。選択した武器に「種別:魔導剣」を追加する。								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
インテリジェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ3回。判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。								
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果： 「種別：魔導剣の武器の 「重量」に+3、「攻撃力」に+7、「行動修正」に-3する								
ギガンティックブロウ	5	8	判定の直前	-	自身	自動	5	
効果： 魔導剣。シーンSL回。攻撃の命中判定の直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+10する。								
マジックブレイド	3	5	マイナー	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃のダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更。ダメージに+[SLx3]								
神速の鼓動	1	-	メジャー	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回。MP1回。メジャーアクションを２回行う。同じスキル、パワーを連続して使うことはできない。								
影縫い	1	-	効果参照	武器	単体	自動	1	
効果：シーン1回。対象が判定を行ったあとで使用する。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択し、それを除外して達成値を算出する。								
フェイタルバースト	1	-	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージじ+50する。MP持続。								
異才：エクスプローラー	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： エクスプローラーのスキルを取得する。								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	-	自身	自動	3	
効果：シーンSL回。《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してもよい。								
トリックアタック	2	6	《ワイドアタック》	-	自身	自動	5	
効果： ダメージに+(SL)Dする。								
シャドウハイド	1	10	効果参照	-	自身	自動	3	
効果：シーンSL回。回避判定と同時に使用する。その回避判定が成功したとき、その攻撃を行ったキャラクターのMP後に、メジャーアクションを1回行える。								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動	3	
効果： DRに+[SL(D)]								

キャラクター名
ヴァルター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：敏捷判定に+1D								
時の支配者	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1	
効果 :シナリオ1回。「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの効果を発揮させず、持続もさせずに即座に終了させる。								
ストリートワイズ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
ストライダー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トランプ	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
ビジランデ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
ブラフ	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
ストリートワイズ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								