

キャラクター名

木島 将

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	頭の悪い(馬鹿)な高校生
	ノイマン					
オブショナル			年齢	17	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	喪失		邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	1			2	行動値	10
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	10
精神	6	0	0			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉	3	
回避	7		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス
		超血統	P	N	消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P： 4		残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
常勝の天才	6	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果：対象のラウンド中の攻撃力を+LV×4する								
ブリッツクリーク	1	4D10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%	
効果：対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
アナライズ	2	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果：ドッジのダイスを+LV個する								
インタラプト	2	8	オート	視界	単体	自動		
効果：判定のクリティカル値を+1にする								
アドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：次の人がクリティカル値-1 その判定に+LV個								
コンセ ノイマン	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								