キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自（効果）	学者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	13	6	12	6	8
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	5	2	2

HP	30
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	11	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	4	6	3	2	12	12 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ					
効果：								
シャドウストーク	★		パッシブ					
効果：								
コンシールアタック	1		パッシブ					
効果：								
シャドウスナップ	1		セット					
効果：								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
アイデンティファイ	★		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

探索者系冒険者