キャラクター名

あかね

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
青い空	
炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
おたから	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティカ	友情	3	①②③④⑤	
カナデ	保護	2	①②③④⑤	
謡	対抗	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定に+1してもいい
メインクラス		子守唄		ジャッジ		自身	射撃攻撃の判定-1、コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直せる
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	2-3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
腕		おたから：人形		オート			バトルパート終了時、狂気点-１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。