

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	10	10	8	12	9
ボーナス	4	3	3	3	2	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	4	5	3	2	7	3

HP	52
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	秘伝書			2					
能力値			4	0	5	0	7	7	11
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)					5	8	7	10	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランタン (2個)	
HPポーション (5個)	
仮面	
ベルトポーチ	
MPポーション (3個)	
花のドレス	

現在重量: 12
 最大重量: 15
 所持金: 820
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果: 装備武器の命中判定に+[SL+1]								
スラッシュブロウ	2		パッシブ		自身	自動成功		
効果: ダメージロールに [(SL×2) D]								
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシブ		自身			
効果: 「種別: 格闘」の命中判定+1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果: 「種別: 格闘」の武器攻撃ダメージに+[精神]								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果: 【精神】に+2								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 【筋力】判定に+1D								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲を受けたとき、判定に-1Dされない								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危機感知の判定に+1D								
トレーニング: 筋力	1		パッシブ		自身			
効果: 【筋力】+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

命中判定: 3D6+6
 攻撃判定: 2D6+16 (「バッシュ」+2D6) (「スラッシュブロウ」+4D6)
 回避判定: 2D6+5
 奇襲を受けても、-1Dされない
 【筋力】判定に+1D、危機感知判定に+1D
 報酬1「+800G 経験点+25」←入手済み
 所持品: 花のドレス (重量1)