キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	3		19 + 5	4
		敏捷度	9	4		20	3
体	7	筋力	6	7		20 + 2	3
		生命力	3	2		12	2
心	7	知力	4	1		12 + 1	2
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	6		
レンジャー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 命中＋1、ダメージ＋1	2H	15	1	2d+ 12	10	14	30										
首切り刀 ※ウェポンホルダーにセット	2H	20		2d+ 11	10	13	40										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 17570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 不敵の仮面	(報酬品) HP0→1への回復時、追加で10回復
首	
背中 ウェポンホルダー	報酬品 武器の取り付け可能
右手 知力の指輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟