キャラクター名: シリル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	4	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1170		故郷の場所を知らない		
			本来とは異なる性別で育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12 + 2	2
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	4			19 + 1	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/ティダン	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	7	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズ（緑）		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	スカーレッドポーション
背中	
右手 剛力の指輪	壊すと+13
腰 アルケミキット	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	壊すと+14

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シリル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
スカーレッドポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
魔晶石(5点)x10	○□□○□□
月光の魔符（ランク1）x3	○□□○□□
陽光の魔符（ランク1）x3	○□□○□□
月光の魔符（ランク2）	○□□○□□
陽光の魔符（ランク2）	○□□○□□
緑Ａx30	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)	○□□○□□
聖印	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
緑Ａx15	○□□○□□

所持金	5586 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 48 /合計 48