キャラクター名

ちょろまつに〜さん

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1
頭		覚醒領域		オート	-	-	最大行動値+2
頭		リフレックス		オート	-	-	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	-	最大行動値+1
頭		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定－１
頭		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		機巧仕掛のかぞえ唄		オート	-	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点１点を加える（狂気の造形相当）
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		人形遣い		アクション	2	0-2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ１つをコスト０で使用してよい。
腕		糸引き		ラピッド	2	0-2	移動１
腕		やくそく糸		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		胡蝶の糸		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		仇花		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１