

キャラクター名
弓シュー

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	6500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	14		40 + 2	7
体	8	敏捷度	2	1		13	2
		筋力	9	13		30	5
心	8	生命力	3	11		22	3
		知力	4	10		22 + 2	4
		精神力	15	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
プリースト	13		
レンジャー	11		
エンハンサー	7		
ライダー	13		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
ポーションマスター	2123 p
武器習熟A/ボウ	IB31 p
鷹の目	IB30 p
精密射撃	IB30 p
影矢	IB36 p
武器習熟S/ボウ	IB31 p
魔法拡大/数	IB39 p
武器の達人	IB31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力解放
マッスルベアー	限界駆動
メディテーション	HP超強化
アンチボディ	バランス
デーモンフィンガー	特殊能力完全開放
ジャイアントアーム	極高所攻撃
リカバリィ	超過駆動
スフィンクスノレッジ	
高所攻撃	
HP強化	
探索指令	
ダンデム	
人馬一体	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	15	18

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ			1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
エイトマンボウ 魔法の武器	2H		1	2d+ 21		18	60											
スイフトボウ	2H			2d+ 20		18	17											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
63

装備品	説明
頭	女神のヴェール
耳	聖印《ダルクレム》
顔	狩人の解析眼鏡
首	小熊の爪
背中	ウェポンホルダー改
右手	宗匠の腕輪
腰	えびら
足	奇跡の首飾り《DG》
その他	えびら

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

