

キャラクター名
ライル・クレッグ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	230		大きな挫折をしたことがある 両親に愛されて育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	4		22 + 1	3
敏捷度	8	4		19	3
筋力	7	2		19	3
生命力	4	1		15	2
知力	7			11	1
精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラブラー	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
アーティザン	5		

戦闘特技		追加攻撃	投げ攻撃	鎧貫き	魔器習熟A	両手利き	頑強
		220 p	225 p	1B39 p	AG43p	1B32 p	1B29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	
C値増強/-1	
命中強化/+1	
回避増強/+1	
能力増強/+2	
C値超増強/-1	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズクローク	1		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラブラー	合計値	9	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズナックル	1H	1		2d+ 9	10	10	9										
魔器習熟A スロット:3 [C値増強/-1]、[命中増強/+1]、[C値超増強/-1]																	
カタライズブーツ	1H#	8	-1	2d+ -1	10	1	23										
魔器習熟A スロット:3 [C値増強/-1]、[命中増強/+1]																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	5	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	光のアミュレット 部位:首 アンデッドに対して、回避・生命精神抵抗+1
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト
足	
その他アーティザンソング/2	呪印: [能力増強/+2:器用]、[能力増強/+2:敏捷]

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 ザルツの商人の父と、格闘家の母の家で生まれる 幼い頃近所の格闘技の大会で優勝しており、一時期ガキ大将みたいになっていた しかし突如襲来したアンデッドの襲来に寄り、自分がいかに井の中の蛙であったかを思い知る 母との実力差を思い知らされ、自分の無力さを味わった彼は性格を改め拳法に打ち込むようになる 16歳になったある日、彼は自分の実力を身に着けるため家を離れ、エイジャを訪れるのであった	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
【性格・容姿】 まっすぐな少年 背丈が小さい事をとても気にしている 一人称は「僕」	

