キャラクター名: エル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	7	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	290		まだ恋をしたことがない		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	9	2		21	3
体	6	筋力	12	12	2	32	5
		生命力	6			12	2
心	5	知力	4	3	1	13	2
		精神力	5	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
バード	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数
アゴウ重縋破闘術	50
重破・骨喰み	20
ピエトロ	30
ハセヲ	30
剣専用化	50

名誉点 所持 24 /合計 204

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
破砕剣【星砕き】 エル専用ドラゴンスレイヤーカスタムIII＋1 原価15760G	2H	31	1	2d+ 11	10	16	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
非常食	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

ワインx2	○□□○□□
エール	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

所持金 6832 G

預金・借金 2000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭 宝石で彩ったヘアピン	原価：５０
耳	
顔	
首 幸運のお守り	原価：２０００G
背中	
右手 剛力の腕輪	原価：１０００G 筋力値＋２
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

一般技能：
料理人（コック）Lv3
骨細工師（ボーンカーバー）Lv3
執事（バトラー）Lv2
庭師（ガーデナー）Lv2

数年前、あるドレイクに拾われた人間の少女。拾われた理由、経緯は覚えてないがどういうわけかそれなりの扱いを受けて育った。
最低限の教育と訓練も受け、ディムの従者として生活する日々。
本名はエレナだが、たまたま持っていたネームプレートが文字欠けしており、エルと呼ばれるようになった。
病気を患っており、激しい戦闘の後は身体が持たないがディムの前では弱いところは見せないように務めている。これは主の前ということもあるが、それ以上に自分の弱い所を見せて捨てられるのが一番怖いからである。そのため、仲間の前では強く立派な従者であり続けようとし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟