キャラクター名
スパイク=ロッジ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	10	9	9	9	9
ボーナス	3	5	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	4	4	5	3	3

HP	21
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	5	4	5	3	9	7 m
総計(左)			7	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
ハイＭＰ	
ハイＨＰ	
ＭＰ	
ナイフ	

現在重量： 6		
最大重量： 9	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビテクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「短剣」両手持ち可能								
シュートアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射のダメージ+[SL*4]、射程+[【筋力】+10]m								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果： 投射による射撃攻撃。なんでも投射可能。武器の「攻撃力」2倍。使用した武器は破壊								
ホーミングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： 相手はリアクションを行なえなくなる								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-		-		
効果： ハンドグレネード[SL*2]個取得								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器を生成　攻撃力[【器用】+SL*2]								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								