

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	10	9	9	9	9
ボーナス	3	5	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	4	4	5	3	3

HP	21
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	6	4	5	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMP	
ハイHP	
MP	
ナイフ	

現在重量: 6  
 最大重量: 9  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビテクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「短剣」両手持ち可能								
シュートアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射のダメージ+[SL*4]、射程+[筋力]+10)m								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果: 投射による射撃攻撃。なんでも投射可能。武器の「攻撃力」2倍。使用した武器は破壊								
ホーミングヒット	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 相手はリアクションを行えなくなる								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-		-		
効果: ハンドグレネード[SL*2]個取得								
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器を生成 攻撃力[【器用】+SL*2]								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								