

キャラクター名 アストリット = ガーランド	プレイヤー名
---------------------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	戦禍			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	18	9	10	7	19	10
ボーナス	7	6	3	3	2	6	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	8	4	4	2	6	3

HP	90
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ギムネスピア	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	クリスタルスーツ								
胸部	クリスタルスーツ				-2	19			0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	4	0	6	6	14
スキル			3	18		2	1		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			10	30					
総計(左)			11	19	1	34	7	2	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ショートソード	
ウェポンケース	
MPポーション	
毒消し	

現在重量:	7	所持金:		預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時に最大MP+5							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 槍」の命中判定+1D							
ファランクスアタック	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ダメージ増加。ダメージ+[装備している「装備部位: 胸部、全身」の防具ひとつの重量]							
アーマーアダプト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備している防具1つにつきダメージ+SL。「装備部位: 全身」は防具2つとして扱う。							
シールドパターン	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加。ダメージ+[SL*3]。シーン持続。「種別: 盾」と「装備部位: 全身」の防具を同時に装備している時のみ効果あり。							
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別: 盾」装備時のみ武器攻撃の命中+SL、白兵攻撃ダメージ+SL							
ハードアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定+1D。「装備部位: 全身」の防具を装備している時のみ使用可能。							
ランオーバー	1	5	ムーブ	効果参照	効果参照	自動成功	1/シーン	
効果:	戦闘移動を行う。その移動でエンゲージに突入した場合、そのエンゲージ内のモブ全てに[[CL*5]のHPロスを与える。「装備部位: 全身」の防具を装備している時のみ使用可能。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象を単体に変更しダメージ+[SL*10]							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力、器用、敏捷基本値+1							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1							
イミュンウエイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正: ±0」に変更する。							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							

戦争に巻き込まれ、家族と四肢を失った少女。
 とあるエクスマキナ職人に拾われ、義体化を受ける。
 義体化した身体に慣れてからは、
 義体化で動ける身体にもらった恩を返すため世界中を回って
 エクスマキナ作成に役立つような物を探している。

