

キャラクター名  
 ミリディアナ・ロギア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	命を救われたことがある		
経験点	200		大怪我をしたことがある 田舎で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3			9	1
	敏捷度	7			13	2
体	筋力	5			11	1
	生命力	10			16	2
心	知力	9	2		20 + 1	3
	精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ソフトレザー		7		3	
ラウンドシールド		8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

装備品	説明
頭	
耳	妖精使いの宝石
顔	妖精使いの宝石
首	
背中	ロングマント
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	妖精使いの宝石

装備品	説明
左手	

—その他メモ		自動失敗 チェック
テイマー5		□□□□⑤
農夫1		□□□□⑩
自分のことをどこにでもいる普通の女性冒険者だと思っている だが圧倒的動物・幻獣スキ。大きく強く理性的な獣だと愛情が比例する 家畜を殺すのはok (田舎の農家の出ですしね) 襲われた中に穢れを纏った動物もいたため、敵対する動物には多少葛藤はあるが攻撃する覚悟はある 完治しているものの、体の一部に大きな傷跡がある		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
ウエストイック近郊の田舎村 農業を営む一般家庭に生をうけた		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

