キャラクター名
ハクロー=アスター

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **（効果）**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	14	17	7	13	9	6
ボーナス	4	4	5	2	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	6	3	2

HP	61
MP	51
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	9
スキル	ストライクスロー+コチョウ+レイザーシャープ+グランアイン+マシンアーマー+捨て身の誓い		3	31	2	2	1		
その他	ピアシングストライク：+3D、アームズマスタリー：+1D								
総計(右)			9	36					
総計(左)			9	36	10	16	4	15	9
総計(両)			9	41					m
ダイス数			4 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
エクストラMPポーション*6	
エクストラHPポーション*3	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 910	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ストライクスロー	5		パッシヴ					
効果：								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ					
効果：								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシヴ					
効果：								
ピアシングストライク	3	5						
効果：								
スタイル：コチョウ	3	6	マイナー					
効果：								
スペシャライズ：短剣	1		パッシヴ					
効果：	命中判定とダメージに+[SL]							
レイザーシャープ	★							
効果：	DR+1D							
ドッジムーブ	1	5	リアクション					
効果：	回避ダイス+[2*SL]							
	1							
効果：								
捨て身の誓い	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								

出自：2-2『冒険者』　境遇：4-4『記憶喪失』　目的：2-1『好奇心』

・・・どうしてこうなったｗ　ゾロ目２回だし。

冒険者の両親の元に生まれる。
両親からは冒険者としての心得や探索・トラップに関する知識や技術を教わり、そして白兵戦、特にナイフの扱いの手ほどきを受けた。

そして冒険者になり独立したハクローだったが、とある遺跡で不可思議な事故に遭い、記憶喪失になってしまう。（当人はそのことはまったく覚えていない）

名前以外の全ての記憶を失ってしまったハクローだが、好奇心で再び冒険者となる。・・・この旅の果てに、彼は何を掴むのだろうか。

性格：礼儀正しい性格。　丁寧な口調。　パシリ体質。　そして若干厨二病気味。

左半身は機械であるが、そのことを周りに隠している。
また、昔『大切な人』と交わしたという約束を今でも大切にしている。（覚えているのは約束の内容だけで、相手は覚えていない。
その内容、相手は後述する）

＜裏（追加？）設定＞（拾えそうなら拾ってやってくださいな～）

実は前述の遺跡での事故の際に左半身を失い、幼馴染で冒険者仲間のアコ（キャライメージ：小悪魔、エクスマキナ）の体を融合させることで生命活動を維持している。（遺跡の主の攻撃からアコをかばい、左半身を消し飛ばされる。瀕死のハクローを救うため、アコはその身体を差し出し、遺跡の中枢ユニットの奇跡によりハクローは一命を取り留めた。しかし、その過程で記憶を失い、自分の半身がなぜ機械化しているのかを知らないままでいる。）

キャラクター名
ハクロー=アスター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ	1							
効果：警戒行動が可能								
マシンリム	1							
効果：筋力・器用・敏捷基本値+1								
ファインドトラップ	1							
効果：								