キャラクター名

テラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	44

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
花園	
炎	
戦火	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、すべてが認められなくて、ふらふらと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。 遊んだり帰ったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。 みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
手	守りたいものがあった。沢山あった。 それでもすべて、手のひらから零れ落ちてしまった。 今手のひらにあるものを、掴み続けていられるだろうか。 掴んだ気になって、手を血だらけは何もない……なんてこと、考えるだけでゾッとしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アヲ	対抗	3	①②③④⑤	
フェリス	憧憬	2	①②③④⑤	
セイジ	恋心	3	①②③④⑤	
	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを-1する。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0〜1	防御1。完全解体状態でも使用可。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては1度しか使えない。
メインクラス		虚空の玉座		オート		自身	同エリアから受けた妨害、移動妨害は無効にしてもよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		臓物豚		オート			
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きゅうけつきかん(すすりじた)		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		アクセサリー		オート			パールがあしらわれた髪飾り、姉妹を庇って壊れた
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ひかりのかべ(合金トランク)		ダメージ	0	自信	空気の層を作って盾にする。防御1+爆発無効化
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分の姉妹の損傷している基本パーツ3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんきろう(だるま)		オート			相手の認識をゆがめて幻を見せる。任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。
胴				オート			
脚		ジャンクパーツ		オート		自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツはすべて損傷前の状態に戻る。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１