キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	その他C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 【シナ１回】判定を失敗させる								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C-Ｌｖ 【※１＝命中時効果】								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： ※１対象の次ダメージを+[Lv+2]D								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果： ※１対象は次攻撃リアクション不可								
魔神の心臓	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果： ※１対象のＲ間判定Ｄ-[Lv+3]、マイナーで解除可能								
貪る顎門	1	3	メジャー	視界	範選	対決	-	
効果： 【シーＬ回】※１対象に放心付与、オーヴァードのみ								
要の陣形【原初の赤】	1	3+1	メジャー	-	3体	-	-	
効果： 【シナL回】【+3】対象を３体に変更								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								