

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女の子
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ：弓		2	2					
その他	アームズマスタリ：弓								
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	5	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7
 最大重量： 9
 所持金： 560
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」達成値ダメ+2								
アームズマスタリ：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：弓」命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： 射撃攻撃のダメージ+6								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知+1D								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルのリアクション【精神】+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『わたし、なんにもできないかもですけど、元気に頑張ります！』
 名前はマーチ。三月生まれ、14歳の女の子。
 シーフ/レンジャー/ヴァーナ(兎族)のレベル1。
 ふわふわした栗色の髪に緑色の瞳。体格は小さい。
 ごく普通の家庭に生まれ、特徴らしい特徴と云えば
 6人きょうだいの長子で、見た目によらずしっかり者(のつもり)
 少しでも家計の足しになるようにと一念発起、冒険者になった。
 同じ兎族のイリヤは一年年長。冒険者の先輩で親友。
 なお、イリヤ以外には基本的に敬語(ですます)で話す。