キャラクター名: クリストファー・シュヴァルツベルク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	B4-2：大ゲンカしたことがある		
経験点	190		B5-6：絶対知られたくない秘密がある		
			A2-5：かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	5	1		13	2
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	10			14	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3553 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手 魔法の発動体	ショートソードに付加
腰 ベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

淡水色の長髪と淡紫色の瞳を持つ魔導士の青年。愛称はクリス。
先祖代々学者（セージ）家系のシュバルツベルク家の長子。
幼い頃より立派な学者になるべくして育てられていた。
厳しく息の詰まるような家庭環境の抑圧から、幼少期のクリスは塞ぎ込んだ性格になってしまう。
そんなある日のこと、領地が魔物に襲撃された際に魔法を行使し、それを退けた冒険者がクリスの前に現れる。
彼（彼女？）から様々な冒険譚を聞かせてもらう内に、冒険と魔法の魅力に引き込まれることとなる。
それからは、家を抜け出しては魔法学校へ足繁く通うようになり、明るい性格を取り戻す。
それを知った父親は、社会的に忌避されている魔導の会得など言語道断と一蹴し、クリスを家に軟禁するようになる。
束縛と因習的な考えに嫌気がさし、父親との大ゲンカの後に家出を決意し、冒険者を目指すのだった。
貴族であることを身内以外に秘密にしている。
また、モンスター食（ゲテモノ）に興味があることを身内にも秘密にしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟