キャラクター名
アレフ･ウォール

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 18 |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 19 | 13 | 9 | 6 | 7 | 16 | 7 |
| **ボーナス** | 6 | 4 | 3 | 2 | 2 | 5 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 2 | |
| **能力値** | 8 | 5 | 5 | 2 | 2 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 72 |
| **MP** | 53 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ミスリルバグナウ | 至近 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クロスヘルム | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | アークィバスアーマー | | | | -1 | 11 | | | -2 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 茶帯 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 8 | 7 | 13 |
| スキル | アイアンフィスト、茶帯 | | | 12 | | | | | |
| その他 | バーサーク | | | 9 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 30 | 3 | 14 | 8 | 7 | 11 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 19 | 所持金： | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウィング | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 行動済みにならずにカバー | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | - | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： DR+[SL*2]D | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘ダメージ+【精神】 | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 格闘ダメージ+[SL]D | | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【精神】+2 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘武器の命中+1D | | | | | | | | |
| メタルマッスル | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 格闘ダメージ+2D | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 武器攻撃時 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： DR+[CL*10] 攻撃対象を単体※に変更 | | | | | | | | |
| バーサーク | 3 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： DR+[SL*3]　回避-1D シーン持続 | | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | ★ | 6 | メジャー | 至近 | 単体 | 命中判定 | | |
| 効果： 格闘武器で白兵攻撃　DRで物理防御魔法防御を0として扱う | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |