キャラクター名
アレフ･ウォール

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	13	9	6	7	16	7
ボーナス	6	4	3	2	2	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	5	5	2	2	8	2

HP	72
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助									
装身具	茶帯								
能力値			5	0	5	0	8	7	13
スキル	アイアンフィスト、茶帯			12					
その他	バーサーク			9					
総計(右)			5	30	3	14	8	7	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 19	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： 行動済みにならずにカバー								
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： DR+[SL*2]D								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘ダメージ+【精神】								
ストロングスタイル	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 格闘ダメージ+[SL]D								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【精神】+2								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘武器の命中+1D								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘ダメージ+2D								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： DR+[CL*10] 攻撃対象を単体※に変更								
バーサーク	3	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： DR+[SL*3]　回避-1D シーン持続								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	至近	単体	命中判定		
効果： 格闘武器で白兵攻撃　DRで物理防御魔法防御を0として扱う								
エンラージリミット	1							
効果：								
デストロイヤー	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
効果：								