

キャラクター名  
アーシェ (とか子)

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	3000				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6		28	46 + 2	8
	15	敏捷度	6		21	39	6
		筋力	8		37	60	10
心	5	生命力	7		18	40	6
		知力	9		8	22 + 2	4
		精神力	8		11	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		
フィジカルマスター	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123p	防具の達人	IB32 p
治癒適性	2122p	痛撃	FC26p
不屈	2123p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
スフィンクスナレッジ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パラライミスト	
パールメイク	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 3000 /合計 3000	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	25	23	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		26	-1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	22	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト (魔剣)	2H	45	-1	2d+ 26	11	30	95										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤SSx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□
マテリアルカード金Sx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
消費	○□□○□□

所持金	192100	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	39 m	117 m	2d+ 22	18	106

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 23	2d+ 21	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪
背中	ウェポンホルダー
右手	知力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	アルケミーキット
その他	

装備品	説明
左手	器用度の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔