キャラクター名: ゼルフェン・マーガスト

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
| 生まれ | 剣士 | 性別 | 男性 | 年齢 | 45 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 大病を患ったことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 破産したことがある | | |
| | | | 大きな遺跡を発見したことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 5 | | | 17 | 2 |
| | | 敏捷度 | 7 | 3 | | 22 + 2 | 4 |
| 体 | 5 | 筋力 | 5 | 1 | | 11 | 1 |
| | | 生命力 | 7 | | | 12 | 2 |
| 心 | 9 | 知力 | 8 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 10 | 1 | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 4 | | |
| ソーサラー | 5 | | |
| スカウト | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 4 | 6 | 8 | 5 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 10 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ショートソード | 1H | 5 | | 2d+ 6 | 9 | 5 | 5 | | | | | | | | | | |
| クォータースタッフ | 2H | 4 | 1 | 2d+ 7 | 11 | 5 | 14 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食（1週間分） | ○□□○□□ |
| 礼服 | ○□□○□□ |
| 魔晶石　5点x4 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1465 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 29 m | 87 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2 |

| HP |
|---|
| 27 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 35 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 5 | 8 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| 回避行動 | 218 p | | p |
| 魔力撃 | 227 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | サークレット | |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | チョーカー | ある地方では「私は忠実なる僕」の意味がある |
| 背中 | ロングマント | 膝下の長さの外套。フード付き。 |
| 右手 | 魔法の発動体 | |
| 腰 | ベルト | 革が余っている。ロープになるかも。 |
| 足 | 韋駄天ブーツ | 魔法の品。移動力+5 |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 能力増強の腕輪 | 能力値1つを+2する。破壊すると1回だけ+14 |
| | | |
| | | |
| | | |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 14 /合計 14

## その他メモ

もともと人間相手に（詐欺まがいの）交易、商売を行なっていたが、悪事がバレてしまい、破産。破産したことによる身体、精神的な大病を患ってしまう。治すために何度も教会へ懺悔し、清い体へと生まれ変わる。心身ともに健康となったが、所持金がなく路頭に迷ってしまう。その時、大きな遺跡を発見してしまう。偶然にも金銀財宝、お宝を手に入れ、冒険者に目覚めてしまう。しかし、初心者のため、いやいやであったが一期一会亭に冒険者登録する。登録後、5回の冒険、依頼を行い、再び町をさまようことになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟