

キャラクター名
リックス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	告白されたことがある		
経験点	200		投獄されたことがある 近所では1番の物知りだった		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	8	敏捷度	4	1		14	2
		筋力	7	2		17+2	3
心	4	生命力	6	2		16	2
		知力	8	2		14+2	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
フェアリーティマー	3		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
魔力撃	227	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 152 /合計 152	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				フェンサー	合計値 10 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 5点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金			16359	G	預金・借金				G
-----	--	--	-------	---	-------	--	--	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 10	4	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 8	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石
背中	
右手	怪力の腕輪 壊すと+14点
腰	ブラックベルト
足	
その他宝ケース(銀製、宝石4入り)	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 壊すと+14点

その他メモ	自動失敗チェック
もともと妖精が見える体質で、故郷の村では「物知り博士」とアダ名で呼ばれていた。10歳のとき、ゴブリンに誘拐され、投獄されていた。自警団に助けを求めらうが、自警団に属していた父親がゴブリンに殺されてしまう。その体験から、剣を学び、鍛え始める。17歳の誕生日を迎えた時、突然村長から「お前の本当の父親は生きている」と告白される。本当の父親、自分の出生についてを知るため、村を飛び出し、冒険者となる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉮ ○□□□㉮ ○□□□㉮ ○□□□㉮
命中判定 2d6+8	
通常攻撃(武器習熟込み) k13+9@9	