

キャラクター名
ラヴィーネ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17(5/27生)
メインクラス		暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	150

初期配置	煉獄
最大行動値	19

記憶のカケラ	内容
感謝	彼が与えてくれた物は数え切れない。その感謝の気持ちは記憶を失っても覚えている。
幸福の時	
神様	私にとってはあの人が神様だった。今ココにあの人がいればと強く思う。
死人使い	孤児の私を救ってくれた恩人。ぼんやりとしか思い出せないがそれでも大切だったのは覚えている。
日常	あの人と共に過ごした日常。孤児の私には日常は贅沢でありがたいものだった。
最終戦争	それがあの人を殺したのだろう。ああ、そのとき私はなにをしていたのだろうか。
埋葬	あの人に埋められた。詳しくなんて覚えていないがそれだけは思い出せた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	6	6
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レフィヴァン	友情	3 ①②③④⑤	レンジャー時代からの腐れ縁。同僚の一人でしかなかったが、今は大切な親友。
セツナ	信頼	0 ①②③④⑤	出会った時から不思議と信頼できた。彼女と共に行けば上手くゆくと感じた。
水面への感謝		0 ①②③④⑤	彼女が覚えていなくとも、私は忘れることはないだろう。いつかしっかりお礼を言いたい。
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動値+1 電力1（戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。）
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		支援機構		オート	なし	自身	自身の「うで」「あし」の支援・妨害効果+1
ポジション		連携行動		ダメージ	2	0	姉妹の攻撃時のみ使用可能。舞台に居る姉妹はアクションをコスト0の「ダメージ」で宣言して良い。
ポジション		抑制		オート	なし	自身	あなたが狂気判定で失敗した際(大失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツ1つを破壊する
ポジション		気配り		オート	なし	自身	アクション以外のマニューバの最大射程+1
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異ならず「失敗」となる
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
サブクラス		舞姫		オート	なし	自身	1 自身への妨害を1ターンに一度無効化する。
サブクラス		愛の手		ラピッド	1	0~1	自身には使用不可 対象はこのターン行うアクションのコストを□1する。
サブクラス		注目の的		ラピッド	1	0~2	敵の攻撃対象を自身に変更する。ターン中このマニューバを初めて使用した場合このマニューバを再度使用可能にする。自身への対話判定出目+1
サブクラス		賄い		ラピッド	1	自身	ターン中に1度、自身を対象に宣言できないマニューバ1つを自身を対象にして宣言して良い。
サブクラス		機械姫		オート	なし	自身	LV4の任意の改造ポートを1つ取得する。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	なし	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	なし	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		充電式バッテリー		オート	なし	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。このマニューバは複数所持できる。
サブクラス		つつこみ		ラピッド	0	参照	せやな
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		リバイバル		オート	なし	自身	自身が使用する全ての妨害の数値は+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		精神浄化(きもちいいくすり)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
頭		リロード(もったきもちいいくすり)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。使用済みになったマニューバを1個再度使用できる。