

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	18	6	12	6	9
ボーナス	3	4	6	2	4	2	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	8	2	5	3	3

HP	53
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	8	0	3	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					8	10	3	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HiMPポーション×2	
バックパック	
毒消し	
HPポーション×5	
MPポーション×5	
HP+MPポーション(ホルダーセット)	

現在重量: 15
 最大重量: 16
 所持金: 2757
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージ直前に[+(SL)D]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身の回避に+1D								
バイタルフォース	3	3	マイナー	武器	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加(SL×1D)								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加(SL×1D)								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象の防御を0とする								
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 自身のHPをCL×10回復								
インタラプト	★	-	任意	視界	単体	自動成功		
効果: シナリオ1回 対象スキル無効化								
アームズマスタリー(格闘)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 格闘武器攻撃時+1dする								
マジカルハーブ	2							
効果: セッション開始前にMPポーション								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ワイド1 ピアシング2 バイタル1 ストロング1