キャラクター名
自サンプル - ヒューリンウォーリアサムライ（剣街）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ（剣街）	**Lv.1:**	サムライ（剣街）	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	5	2	4	2	3

HP	37
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	5	4	2	7	9 m
総計(左)			6	5					
総計(両)			5	12					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×2	

現在重量： 9		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[SL×2d]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」の武器の命中判定+1d								
二刀流	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 右手と左手にそれぞれ武器を装備時に有効。武器を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う								
アスレチック	1	-		-	自身			
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								