キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	恋人（だった）人の大切なものを持っている		
経験点	0		銃で撃たれたことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	4			17	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	3			12	2
心	8	知力	4			12	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

銃弾×⑫	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

1.一時期迫害され、狩人として過ごしつつも
2.しかし、ある日森を歩いていた女性に一目ぼれ
3.その女性と付き合い始める
4.ところが、突如呼び出され、そこには震えた手で銃を自分に向ける恋人が。そばには、複数の自分を迫害した村人がいた・・・
5.恋人は自分に銃を撃つ。ここで自分は終わるのか・・・いや、終わらなかった。次に目覚めたときには、まぶしい月の明かりで目が覚めた
6.ふと、胸元を見る。そこには昨日恋人に渡されたペンダントがあった。ペンダントには銃弾と、彼女のメッセージが
7.メッセージにはこうあった。今すぐには会えない。どこか遠くへ逃げてほしい。いつか必ず、あなたとの再会を夢見ています
8.男は逃げ出し、再開の約束を胸にしまう。まっていろ、いつかお前を迎えるにふさわしい英雄になってみせる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟