キャラクター名

みゅう

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
炎	放火魔やった
呪い	呪いたい奴がいたから呪った。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	0	0-1	対象の次のアクションのコストを０にする。自身の行動値－１
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援２か妨害２。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0-１	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を２点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		透視(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		アドレナリン		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		テレキシス(発勁)		ラピッド	0	0	移動１　自身不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		たからもの		オート			たからもの
腕		念動鎖(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動１
腕		拘束具(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援２　or 妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１