キャラクター名: 茶越鏡華

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	22	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	裏切られた	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獄卒闘心	ＲＣ	9r+4	8	0		80↑ 1+2+4+5 対象Dに+3D、判定-6D、リア□
魔界の走狗	ＲＣ	8r+4	5	0		1+5 増加 8 次受けるダメージに+3D
獄卒闘争-改-	ＲＣ	10r+4	7	0		1.2.4.5. 対象Dに+4D、判定-9D、リア□
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ（UGN幹部）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
茶越恭司	P 懐旧	N 嫌悪		
茶越恭一	P 執着	N 憎悪		
谷修成	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	対決	RC		
効果：	命中した対象の次受けるダメージに+LV+1D							
魔神の心臓	2	4	メジャー		対決	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	組み合わせて命中したら、対象の判定Dを-LV*3個							
時間凍結	1	5	イニ	至近	自身	自動	80	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行える。							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：	命中した対象のリア×							
コンセントレイト（バロール）	2	2						
効果：	Q値を-LV							
時の棺	1	10	オート	至近	自身	自動	100	
効果：	相手が行う判定を失敗にする							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動		
効果：	対象：範囲を全て自分に向ける							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

彼女の傍には、必ず裏切りという言葉がついて回った。
まず最初の裏切りは、自身の父。
UGNの支部長という役割を持ちながらも、彼女の父は組織を裏切り、FHに肩入れしていた。
それがバレた後、彼女は母の友人であった谷修成の元に引き取られる。
父親がその後どうなったのかは知る由もなかった。
それから数年、彼女も成長して、思春期の真っ只中、彼女の兄がFHへの介入任務に赴き、そののちに、FHのエージェントに成り果てる。
二度の大きな裏切りを受け、彼女は明るい年相応の少女から、裏切りを恐れる臆病者へと成り果てた。
多くの人間を疑いながら生きる。その無様な生き方と言えば、他人からも笑われることだろう。
明るく活発な少女を演じながら、多くの人からのコネを持ち、生きる。
信じるものは救われない。それが彼女の生き方だ。