キャラクター名
自食型

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
RC、回避	ＲＣ	18r+11				
その他技能	白兵	18r				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｳﾛﾎﾞﾛｽ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv							
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ｳﾛﾎﾞﾛｽ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv							
尾を食らう蛇	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	HP-1D10、与ダメ時効果を使用							
背徳の理	7	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	与ダメ後、常時ダイス+Lv*2、シーン1回							
無形の影	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	全ての判定を【精神】。1R1回							
浄玻璃の鏡	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	RC		
効果：	RCでドッジ							
万象の虹	1	6	ｵｰﾄ	視界	-	自動		
効果：	シーン中のエフェクトをコピー、1シナ1回							
孤独の魔眼	1	4+1	ｵｰﾄ	視界	-	自動		
効果：	範囲攻撃を自分単体に変更							
メモリー	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セットアップで≪背徳の理≫を発動。全ての判定ダイス+14。
それがやりたいだけ。それを生かせる型を検討中

ちなみにこれは回避型。なので暴走とは組み合わせられない弱仕様

これに≪無形の影≫を組み合わせて全ての判定が18Dになる
回避なら≪浄玻璃の鏡≫で18D+11になる。≪孤独の魔眼≫で範囲回避
なお攻撃は適当な武器を持って≪無形の影≫で殴るか、≪万象の虹≫で攻撃をコピーするしかないネタ仕様

情報収集でも凄まじいダイスを出せるけど、侵蝕率がかなり死ねる

現在根本から精査中

ちなみにキャラ的には自分の持っているエフェクトを忘れたボケ爺さんになると思う
「お～！わしの能力もそれと同じだった気がするぞぃ」