

キャラクター名  
アインザームカイト

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	戦いのチャンスは逃さない		
経験点	1120		人族の味が好き 戦いから逃げ出したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		17	2
体	14	敏捷度	4			16	2
		筋力	5			19	3
心	6	生命力	5			19	3
		知力	16			22	3
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
エンハンサー	1		
フィジカルマスター	3		

戦闘特技				
魔法誘導	IB32	p		p
鷹の目	IB30	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
コネクション: フロスティ・フロマージュ	0
名誉点 所持 30 /合計 30	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+	0	10	2	17										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
保存食一週間分	○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
人族の血液x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	650 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	0	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
一般技能: 貴族Lv5 作曲家Lv3 作家Lv2	チェック
常に領土拡大のチャンスを狙っている。 人族を家畜としか考えていないが、道具として役に立つ人材は、それなりに気に入っている。 好物も人族なので、全滅されると困ることもあり、殲滅戦から撤退したことがある。	○□□□⑤
秩序のない蛮族社会に、人間牧場計画を、実行に移すべく資金を調達している。 人族に入れ込む蛮族を変わり種だと思っているが、だからと言って関心がない。	○□□□⑩
ドレイクとして、貴族的振る舞いを行うのは当然として、作曲、詩なども趣味として嗜んでいる。 「家畜に神はいないっ！」	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉒
	○□□□㉔
	○□□□㉖
	○□□□㉘