キャラクター名

サユラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	38

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
かわいい服	記憶の中の誰かに見せたかった服
たからもの	1つの物をそれはそれは大事にしていた
ペットの記憶	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
宝物（可愛い衣装）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エア	独占	4	①②③④⑤	
クロユリ	独占	2	①②③④⑤	
シアン	対抗	3	①②③④⑤	
犬（じろうまる）	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得(やぶれひまく)
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		可愛い衣装		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2