

キャラクター名
白食型(達成値特化)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	ウロボロス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	4	0	0	7		11	戦闘移動	20
社会	0	1	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影	白兵	11r				侵蝕率+4
影+レジエント	白兵	11r+10				侵蝕率+6
影+コンテ+レジエント	白兵	11r+10				侵蝕率+8
影+コンテ+レジエント+尾+背徳	白兵	25r+10				侵蝕率+14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト:ウロボロス	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-Lv								
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: HP-1D10、与ダメ時効果を使用								
背徳の理	7	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 与ダメ後、常時ダイス+Lv*2、シーン1回								
無形の影	1	4	Xジャー	-	-	-		
効果: 全ての判定を【精神】。1R1回								
万象の虹	1	6	オート	視界	-	自動		
効果: シーン中のエフェクトをコピー、1シナ1回								
リジソ:レジエント	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【精神】の達成値+Lv*2								
ヒューマンズネイバー	1							
	★							

セットアップで《背徳の理》を発動。全ての判定ダイス+14。それがやりたいだけ。それを生かせる型を検討中

ちなみにこれは達成値特化。攻撃力を上げない代わりにいろいろできる情報収集でも凄まじいダイスを出せるけど、侵蝕率がかなり死ぬ

現在根本から精査中

ちなみにキャラ的には自分の持っているエフェクトを忘れたボケ爺さんになると思う「お～！わしの能力もそれと同じだった気がするぞい」