

キャラクター名 クロウ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	0		始まりの剣を求めている 親に愛されて育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	13	器用度	9	1		23 + 2	4	シューター	4		
		敏捷度	9			22	3	マジテック	4		
体	5	筋力	6	2		13 + 2	2	セージ	3		
		生命力	7	1		13	2	エンハンサー	1		
心	8	知力	9	3		20	3				
		精神力	8			16	2				

戦闘特技			言語	会話	読文
精密射撃	IB30	p	エルフ語	○	○
武器習熟A/ガン	IB31	p	交易共通語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	神紀文明語		○
		p	汎用蛮族語	○	
		p	魔動機文明語	○	○
		p	魔法文明語		○
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0						10		5
グラブラー	0								
フェンサー	0								
シューター	4	8	7	6					
鎧と盾									
鎧	プラスドアーマー								
盾									
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能					合計値		0		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレルII	2H	15	+1	2d+ 9	10	12											
着弾数1に注意																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 0	5	27	魔動機術	4	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	30							

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1		
耳			
顔			
首 マグスフィア小			
背中 マグスフィア(大)			
右手 筋力腕輪		左手 宗匠の腕輪	
腰			
足 バレットスリンガー	所持品のうち12発収納済み		
その他 巧みの指輪	割る用		

—その他メモ—
家族仲はよかったのだが、いきなりの厨二発言により冒険者として旅に出る。
その後、ガンナーとして生計を立てて生活している。
座右の銘は「当たらなければ意味がない」

基本は平和主義だが銃いじりが趣味というだけ喧嘩っ早い。
依頼に關係してれば容赦なく銃でおどす。ちなみに仲間に突っ込みを入れる時も場合によっては銃で脅す(どこそこの冒険者の宿の店主に「クロウ君は苦勞君(くろう)だねー」とよくネタにされている。もちろんもれなく打っている。

自動失敗	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

