キャラクター名: ランカー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	270		田舎で育った		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22	3
		敏捷度	10			22	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	10			15	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクｐ	○□□○□□
保存食１ｗ	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
ハネペンとインク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 826 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 スカーフ	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

田舎で育ったため一人称は「オラ」で訛りがある。
昔やってきた冒険者(人間？)にあこがれて自分も冒険者になることを志す。
都会デビュー時に喋り方を指摘されて恥ずかしい思いを以来、できるだけ話さず、話しても単語のみ。
しかし切羽詰ると訛りが出てしまう。
話さなければイケメンなので周りからはクールでかっこいい人と思われがち。そして話してがっかりされる。
料理が好き。
本来は明るく好奇心旺盛な年相応な性格。でも人見知りが激しく恥ずかしがり屋。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟