

キャラクター名
コーウェル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者が居る		
経験点	0		異性の家族が居ない のめりこむ趣味が有る		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			14 + 2	2
体	13	敏捷度	8	2		18	3
		筋力	2	2		17 + 1	3
心	9	生命力	6			19	3
		知力	11			20	3
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ソード	221	p	
全力攻撃	225	p	
両手利き	223	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			100
マッスルベアー			5

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
調理セット	5
名誉点所持	15 / 合計 120

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ピアシング	1H	14		2d+	8	9	9	14										
筋カルール																		
ピアシング	1H	14		2d+	8	9	9	14										
筋カルール				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
使いやすい調理セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 1週間分x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
食器セットx3	○□□○□□

対の青赤目x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1264 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	7	6
					34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	4	
		2d+	8	2d+
			8	19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力指輪	
腰	
足	
その他 器用指輪	

装備品	説明
左手 器用腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ガーデナー 4レベル	□□□□⑤
コック 4レベル	□□□□⑩
バトラー 1レベル	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕