キャラクター名: ディニア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	9	経歴	同性の家族がいない		
経験点	-55000		命を助けられたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	3		18	3
		敏捷度	10	4		20	3
体	14	筋力	6	4		24	4
		生命力	6	4		24	4
心	10	知力	6	5		21	3
		精神力	7	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	9		
プリースト/秘隠神クス	8		
スカウト	7		
セージ	6		
ミスティック	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	
フェイダン地方語	○	○

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	12			
神聖魔法	8	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（秘隠神クス）	
背中	
右手 マナリング	
腰	
足 サイレントシューズ	
その他誓いのアンクレット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

グレイブキーパー（墓守）4Lv
サージョン（外科医）3Lv
トーメンター（拷問吏）5Lv

「しあわせになりなさい」と兄さまは云った。
僕の憧れてたしあわせは、友達や家族との何気ない毎日。
兄さまは僕の家族、だからその風景の中には兄さまがいなくちゃ意味がない。
そうでしょう？そうだよね。

幼少期の迫害によって視力を失い、養兄ネガラギによって盗賊ギルドに拾われた。
痛みを熟知しているのを逆手に取った優秀な拷問吏。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟