キャラクター名
リカルド

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	12	経歴	魔神を危険視している		
経験点	2640		人族だった前世の記憶がある		
			人族を庇護対象と考えている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	14	4	38 + 2	6
		敏捷度	7	11		28	4
体	6	筋力	6	4	6	22	3
		生命力	12	2		20	3
心	6	知力	6	10		22	3
		精神力	8	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
プリースト/アステリア	3		
マギテック	10		
スカウト	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	MP軽減/マギテック	IB33 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ラビットイヤー		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	18	16	15

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		16	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターライフル 射程50m、装填3、ダメージ+4 バレット系のMP+2することで弾丸の威力+10(ショットガンなどは不可)	2H	20	-1	2d+ 18	10	18											
テンペストII 射程30m、装填6	2H	10		2d+ 18	11	16											
バヨネット 2H鎗に取り付けるスパイク。近接攻撃可　シューター技能で判定可能(※テンペストに装着)	2H	5		2d+ 18	10	16	15										
デリンジャー 射程10m、装填2　聖印加工	1H	1	1	2d+ 20	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 16	5

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			
魔動機術	10	13			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア(大)	(Op)リピートアクション<MP-1>
耳	スポッタードール	狙撃時の命中+4
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1(シルヴィアからのお礼によりOG)
首	ポーションインジェクター	補助動作でポーション類を1回使用できる(ポーマス併用可)
背中	野伏の姿隠しのマント	隠密判定+4
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	弾丸12/12
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	フローティングスフィア(大)	(Op)クイックローダー<MP-1>、レーザーバレット<ダメ+1>、ホーミングレーザー<MP-1>

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	フローティングスフィア(大)	(Op)ライフセンサー<MP-1>、アナライズ<弱点属性などなれば魔獣ならSO1「魔法生物」の弱点を知ることが出来る>
	バレットポーチ	24発分　弾丸12/12　活性弾12/12

その他メモ

本名：リカルド=シアン

～来歴～
あちこちを流浪している天涯孤独の男。テラスティア大陸・ザルツ地方出身。
幼いうちにライカンスロープとなってしまい、実の家族から引き離されてしまう。
15までにとある名スナイパーに育てられ、銃器やマギテックのノウハウなどを覚える。
何故か魔神に殺された記憶を持ち、自らの記憶のルーツを探るため流浪の旅をしている。
そのためか、魔神を危険なものだと認識している。
人族には友好的で、守るべき対象だと考えている。
また、自らが蛮族だと(バレれば)隠す気はないが明かす気もない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：リカルド

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
煙草	○□□○□□
本	○□□○□□
壊れた銃のパーツA	○□□○□□
異界の武器パーツB	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
フローティングスフィア(大)x3	○□□○□□
フローティングスフィア(大)x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消費アイテム】	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□
魔晶石＜3点＞x30	○□□○□□
魔晶石＜2点＞x30	○□□○□□
魔晶石＜1点＞x20	○□□○□□
マナチャージクリスタルx5	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
宗匠の腕輪x4	○□□○□□
	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
忘却の薬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【弾丸】	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□

活性弾	○□□○□□
弾丸(追加分)x13	○□□○□□
弾丸(追加分)	○□□○□□
弾丸(予備)x2	○□□○□□
活性弾(予備)	○□□○□□
潜航弾	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消費分・金銭処理分】	○□□○□□
マギテオプション	○□□○□□
マギテオプション2	○□□○□□
マギテオプション3	○□□○□□
マギテオプション4	○□□○□□
お部屋分	○□□○□□
魔晶石＜3点＞x30	○□□○□□
魔晶石＜3点＞x3	○□□○□□
魔晶石消費総計	○□□○□□
お金消費(貧民街)	○□□○□□
お金消費(貧民街2)	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
野伏の**マント	○□□○□□
天然石のバレッタ	○□□○□□
飲食代	○□□○□□
多機能**ベルト	○□□○□□
情報提供分	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
聖印(武器加工)	○□□○□□

所持金 83404 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
野伏の**マント	20
バスターライフル専用化	50
デリンジャー専用化	50
装飾品専用化(MP)	50
多機能**ベルト	20
ガンベルト専用化(HP)	50

名誉点 所持 786 /合計 1026