

キャラクター名  プレイヤー名

|         |          |       |     |     |     |
|---------|----------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | ブリスト     | Lv.1: |     | レベル | 15  |
| サポートクラス | フォーキャスター | Lv.1: | バード | 性別  | 女性  |
| 称号クラス   |          |       |     | 年齢  | 14  |
| 種族      | エクスマキナ   |       |     | 境遇  | 裏切り |
| 出自(効果)  | 前科者      |       |     | 目標  | 奪還  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 11 | 9  | 7  | 23 | 22 | 35 | 6  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 2  | 7  | 7  | 11 | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 1  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 4  | 3  | 9  | 8  | 13 | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 114 |
| MP   | 208 |
| フェイト | 5   |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胸部    | マナリングローブ |    |     |     |     | 7  |    |    |    |
| 補助    | クイックバンド  |    |     |     |     |    |    | 2  | 1  |
| 装身具   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 4   | 0   | 3   | 0  | 13 | 11 | 8  |
| スキル   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |    | 4   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    | 4   | 0   | 3   | 7  | 13 | 13 | 9  |
| 総計(両) |          |    | 4   | 0   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| トラップ解除 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| 危険感知   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| エネミー識別 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 魔術判定   | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 呪歌判定   | 13  |     |     | 13 | + 2 d |
| 錬金術判定  | 4   |     |     | 4  | + 2 d |

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| ポーションホルダー   |  |
| バックパック      |  |
| ハイMPポーション×5 |  |
| ハイHPポーション×4 |  |
| ドレスブック      |  |
| ウィンドホーク     |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

現在重量: 1  
 最大重量: 11  
 所持金:  預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限     | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|--------|----|
| チューニング   | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |        |    |
| 効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1                               |    |     |        |     |    |      |        |    |
| プロテクション  | 5  | 3   | DR直後   | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP   |    |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]   |    |     |        |     |    |      |        |    |
| アフェクション  | 1  |     | DR直後   | 20m |    | 自動   | 1/シナリオ |    |
| 効果: 対象が受けるダメージを0にする  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ヘイスト   | 5  | 3   | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 |        |    |
| 効果: 対象に魔術を使用し、行動値に+「(s l) D」クリティカル: ダイスロール増加                                       |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ヒール  | 1  | 4   | メジャー   | 20m | 単体 | 魔術判定 |        |    |
| 効果: 対象にHP回復を行う。【HP】を (3D+C L×3)  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| クイックヒール  | 1  | 5   | イニシアチブ |     | 自身 | 自動成功 | 1/シーン  |    |
| 効果: ヒールを同時に使用できる   |    |     |        |     |    |      |        |    |
|  | 1  |     |        |     |    |      |        |    |
| 効果:  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ディスコード   | 5  | 4   | DR直前   | 20m | 単体 | 自動   | 1/ラウンド |    |
| 効果: ダメージ増加+「(SL) D」この効果で増えたダイスは自身が振ること   |    |     |        |     |    |      |        |    |
| マドリガーレ   | 3  | 6   | メジャー   | 20m | 範囲 | 呪歌判定 |        |    |
| 効果: 対象がメジャーアクションで行う判定に+「SL×2」する。シーン持続  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ジョイフルジョイフル   | 3  | 7   | メジャー   | 20m | 単体 | 呪歌判定 | SL/シーン |    |
| 効果: 行動済みの対象を未行動にする   |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ファイトソング  | 1  |     | セットアップ | 20m | 単体 | 自動   | 1/シナリオ |    |
| 効果: 対象に呪歌を使用し、すでに使用した回数に制限のあるスキルを1つだけ、使用回数を1増やす。この効果で増やせるのは1シナリオ回数限定スキルのみである       |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ラウドボイス   | 1  | 5   | メジャー   | 20m | 範囲 | 呪歌判定 |        |    |
| 効果: 対象に呪歌を使用し、【スリッパ】を与える。クリティカル: コスト0  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| レクイエム  | 1  | 5   | メジャー   | 20m | 範囲 | 呪歌判定 |        |    |
| 効果: 対象に呪歌を使用し、【威圧】を与える。クリティカル: コスト0  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ガルドル   | 1  | 4   | 効果参照   |     | 自身 | 自動成功 |        |    |
| 効果: 【対象: 範囲】の呪歌と使用する。その呪歌を【範囲(選択)】にする  |    |     |        |     |    |      |        |    |
| ラストソング   | 1  | 8   | メジャー   | 20m | 単体 | 呪歌判定 | 1/シナリオ |    |
| 効果: 戦闘不能の対象に効果がある。呪歌を使用し、戦闘不能を回復。【HP】を【最大HP】まで回復させる。このスキルで回復した対象は行動済となり、自身は戦闘不能になる |    |     |        |     |    |      |        |    |

セットアップできること  
 3 ヘイスト 行動値+5D クリティカル:ダイス増加  
 23 ヘイスト+ポストヘイスト 行動値+5D 範囲  
 5 アンパッサン 対象一体を移動させる クリティカル:コスト0  
 7 アンパッサン アウドポスト 移動させた対象のダメージロールに+1D  
 6 ギャンビット 射程内の2体のキャラクターを選び、一体の【移動力】に- [(SL×10)以下の任意の数値] (最低1)し、もう一体の【移動力】を同じだけ増幅させる。自身には使用できず、減らず移動力は0には出来ない  
 イニシアチブにできること  
 9 シーン一回 ヒール クイックヒール HP回復 4D+36回復 クリティカル:ダイス増加  
 メインでできること  
 4 ヒール クリティカル:ダイス増加  
 6 マドリガーレ 対象の判定に+6 シーン持続  
 7 シーン三回 ジョイフルジョイフル 行動済みを回復  
 5 ラウドボイス 対象にスリッパを与える (ムーブで回復) クリティカル:コスト0  
 5 レクイエム 対象に威圧を与える (メジャーアクションを使用できない:マイナーで回復) クリティカル:コスト0  
 8 一回 ラストソング 戦闘不能の対象を全回復、行動済みで回復させる。自身は戦闘不能になる  
 DR直前にできること  
 4 ラウンド三回 ディスココード ダメージロールに+5D  
 20 一回 ディバインフォース ダメージロールに+60  
 DR直後にできること  
 3 プロテクション 受けるダメージに-5D-20  
 1回のみ アフェクション 受けるダメージ0

