キャラクター名: 十四松

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	野郎	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	0		近所に芸術家がすんでいる（いた）		
			飛行艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
ソーサラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化、発動体装備済み	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 508 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 ピアス	紫色。自分で買ったのは四男にあげた。
顔	
首	
背中 ポンチョ	いぬみみぽんちょ
右手	
腰	
足 アンクレット×2	右足首装備。太いのと細いの。
その他	

装備品	説明
	四男にささげたぶん。猫耳ぽんちょ
左手 リストバンド	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟