キャラクター名: カマラ

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	11	3		23 + 1	4
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	13			22	3
心	4	知力	3			7	1
		精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化、ランクの高い武器使用（改訂ⅡP40）	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
牙 変身時のみ使用可	2H#	1		2d+ 7	9	8	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	8	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪（敏捷）	敏捷+1，割ると+13
腰 トンファー用ホルダー	トンファーを収納する
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ライカンスロープに攫われ誕生の儀式にかけられていた時に冒険者に救われた少女。
その冒険者の一人に引き取られたが、すでに儀式は完了していてその身はライカンスロープ（ワーウルフ）と化していた。
それでも育ての親となった冒険者は、カマラを愛情を込めて育て、カマラは精神的には人族のそれとして成長した。
成人したカマラは親のように人を助ける冒険者になるためにルキスラの冒険者の店を訪ねた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カマラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール ○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30