

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |      |     |    |
|---------|--------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | メイジ    | Lv.1: |      | レベル | 5  |
| サポートクラス | サモナー   | Lv.1: | サモナー | 性別  | 男  |
| 称号クラス   |        |       |      | 年齢  | 42 |
| 種族      | エルダナーン |       |      | 境遇  | 渡来 |
| 出自(効果)  | 商人     |       |      | 目標  | 復讐 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 9  | 22 | 9  | 16 | 9  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 3  | 7  | 3  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    | 2  |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 2  | 3  | 11 | 4  | 7  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 41 |
| MP   | 72 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 赤き斜陽の剣   | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | サークレット   |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | レビテートローブ |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    | マント      |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | タリスマン    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 2   | 0   | 3   | 0  | 7  | 7  | 7  |
| スキル   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |    | 2   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    | 2   | 0   | 3   | 5  | 7  | 6  | 7  |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| 魔術判定   | 11  |     |     | 11 | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 冒険者セット    |  |
| ポーションホルダー |  |
| バックパック    |  |
| 使い魔(オット精) |  |
| ベルトポーチ    |  |
| ハイMPポーション |  |
| 結界紋       |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 11  
 最大重量: 14  
 所持金: 8045  
 預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング       | 射程  | 対象     | 判定   | 制限          | メモ |
|--|----|-----|-------------|-----|--------|------|-------------|----|
| マジックセンス  | ★  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    |             |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3                                |    |     |             |     |        |      |             |    |
| マジシャンズマイト                                      | 5  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | 自動成功 |             |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]                           |    |     |             |     |        |      |             |    |
| コンセントレイション                                     | ★  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    |             |    |
| 効果: 魔術判定+1D                                    |    |     |             |     |        |      |             |    |
| サモン・リヴァイアサン                                    | ★  | 8   | メジャーアクション   | 20m | 範囲(選択) | 魔術判定 |             |    |
| 効果: 攻撃。〈無〉2d6、スリッパ                             |    |     |             |     |        |      |             |    |
| ファミリア  | 1  | -   | アイテム        | -   | 自身     | -    |             |    |
| 効果: 使い魔を取得。【知力】+2                              |    |     |             |     |        |      |             |    |
| リゼンメント   | ★  | -   | 効果参照        | -   | 自身     | 自動成功 | 1シナリオ1回     |    |
| 効果: メインがメイジの時のみ可。魔法攻撃と同時使用。対象を単体に変更しダメージにCL×10 |    |     |             |     |        |      |             |    |
| ハイサモナー   | ★  | 3   | マイナー        | -   | 自身     | 自動成功 |             |    |
| 効果: サモナースキルに対するリアクション判定に-1d                    |    |     |             |     |        |      |             |    |
| アニマルバクト  | ★  | -   | マイナー        | -   | 自身     | 自動成功 | 1シナリオ1回     |    |
| 効果: メインプロセスでのサモナースキルを対象:場面(選択)射程:視界に変更する       |    |     |             |     |        |      |             |    |
| フォースプリンガー                                      | 2  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    |             |    |
| 効果: 無属性魔法のダメージに+SL×4                           |    |     |             |     |        |      |             |    |
| グレートサモナー                                       | ★  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    |             |    |
| 効果: 魔法攻撃、HPMP回復、ダメージの増減を行うサモナースキルの効果に+1d       |    |     |             |     |        |      |             |    |
| サモン・アラクネ                                       | 2  | 9   | ダメージロール判定直後 | 20m | 範囲(選択) | 自動成功 | 1回/メイプル毎に1回 |    |
| 効果: 対象のダメージを-SLd                               |    |     |             |     |        |      |             |    |
| テリトリ   | 1  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    |             |    |
| 効果: サモナースキルの射程: 至近以外のスキルの射程をSL×5m増加            |    |     |             |     |        |      |             |    |
| モンスターロア  | 1  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    | 1           |    |
| 効果: エネミー識別の判定+1D (計算済)                         |    |     |             |     |        |      |             |    |
| ブラフ  | 1  | -   | パッシヴ        | -   | -      | -    | 1           |    |
| 効果: 嘘をつくときの精神判定に+1D                            |    |     |             |     |        |      |             |    |
| トレーニング   | 1  | -   | パッシヴ        | -   | 自身     | -    | 1           |    |
| 効果: 知力+3                                       |    |     |             |     |        |      |             |    |

セッション2(ゴブリンバスターズ)  
 獲得G 1266G(66Gはギルド上納)

売却品  
 クラブ 10G  
 ローブ 15G  
 MPポーション 25G

拾得物  
 赤い斜陽の剣 0G  
 HPポーション 30G  
 レビテートローブ 1200G  
 マント 100G  
 ポーションホルダー 150G

セッション3(観光克蘭ベル! 祭りとエルリック兄弟)  
 売却・消費  
 収入2800G  
 グリモア 100G

購入  
 万能薬 300G

