キャラクター名

エア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	38

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
愛犬	あなたには大切な家族がいた
教室	とっても楽しかった
故郷	自分の故郷で愛犬と遊んでいたのを思い出した。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サユラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
クロユリ	友情	4	①②③④⑤	
シアン	依存	4	①②③④⑤	
次郎丸	信頼	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		手鏡		オート			