

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ダブルフェイス		オート			2 (よぶんなあたま)
頭		戦乙女		オート			2
頭		怪力		オート			白兵、肉弾攻撃ダメージ+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		剣我一如		オート			死神、災禍が肉弾攻撃にも適用
腕		ぼんぶあっぷ		アクション	2	自身	自身が次カウント以降に行う最初の白兵・肉弾攻撃のダメージに+1する。この効果は累積せず、攻撃に失敗すると失われる。
腕		コンビネーション		オート			同カウント内に同じ対象に対して「別の」肉弾攻撃マニューバを使用する場合、2番目以降の判定に+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		死神		オート			白兵攻撃出目+1
胴		必中		オート			攻撃判定値[6]の時に任意の箇所ダメージ
胴		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3 + 連撃 2
胴		やせぎす		オート			一つの判定につき1回「妨害」を無効化
胴		リフレックス		オート			1
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2、連撃 1
胴		オートセパレート		オート			「切断」を常に無効化して良い
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃 2、「防御」無効