

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1
頭		ステロイド		オート			最大行動値+2。ターン終了時に任意のパーツ1つを損傷する。
頭		戦乙女		オート			2
頭		無茶		オート			基本パーツ1つ損傷。判定を振りなおして良い
頭		棒苦無		アクション	3	0-2	白兵2
頭		順逆自在の術		ラピッド	2	自身	自身の肉弾攻撃でダメージが発生した場合に使用可能。ダメージに「この攻撃に対して防衛はすべて無効」の効果を与える。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		死神		オート			白兵攻撃目出 + 1
腕		剣我一如		オート			「死神」「災禍」の効果吃肉弾攻撃にも適用してよい
腕		ガントレット		オート			腕のみ「防衛1」、腕部装備の白兵、肉弾マニューバのダメージ+1
腕		フェイント		ジャッジ	0	自身	肉弾、白兵のみ「支援2」
腕		徹し		ダメージ	1	自身	自身の肉弾攻撃でダメージが発生した場合に使用可能。ダメージに「この攻撃に対して防衛はすべて無効」の効果を与える。
腕		ルチャリブレ		アクション	3	0-1	肉弾攻撃4。この攻撃は判定値「2」でも大失敗となる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた?		オート			(はらわた)
胴		ふにふによけ		ジャッジ	2	0-3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害2。1ターンに何度でも使用できる。
胴		平気		オート			損傷してもターン終了時までパーツを使用できる
胴		耐爆装束		オート		自身	「爆発」無効。攻撃判定で大失敗時、ダメージを2倍(ベクトル偏光膜)
胴		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身への攻撃判定を-1する
胴		はらわた?		オート			(はらわた)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1